



INTERAKTÍVNA PODLAHA

TÉMY A VYUČOVACIE HODINY

iPRO
INTERAKTÍVNE PRODUKTY

www.ipro.sk

OBECNÝ POPIS

Interaktívna podlaha je veľký obraz premietaný projektorom zo stropu na podlahu. Obraz reaguje na pohyb ľudí vďaka kamere, ktorá je umiestnená pri stropie vedľa projektoru. Obsah z projektoru je nejaký efekt, hra, alebo výučba, ktorá je ovládaná rukou, nohou či vozíkom. Môžete si zahrať futbal bez reálnej lopty, tancovať valčík, plašiť krokodíly, alebo sa učiť obliekať do rôzneho počasia, správnej hygiene a trénovať štandardy sexuality.

Ovládanie pre zamestnanca je jednoduché. Pustite výučbovú, alebo pohybovú aktivitu kliknutím myši. Výučbové hodiny si prípadne môžete tvoriť aj sami s použitím databázy obrázkov a zvuku. Na konci každej výučovacej hodiny účastníkom pustíte balíček hier alebo osobnú terapiu.

Pomocou interaktívnej podlahy si precvičte postup pri obliekaní do rôzneho počasia, divadla, na ples, na prácu, sexualitu, hygienu, prípravu stravy, podávanie stravy, nakupovanie, usporiadanie času, upratovanie domácnosti, obstarávanie osobných záležitostí, kontakt s rodinou a iné.

Výhodou je, že interaktívna podlaha nemusí zaberať žiadne miesto, pretože projektor s počítačom a kamerou môže byť zavesený pri stropi a po podlahe sa dá voľne chodiť. Pokiaľ podlahu nepoužívate, projektor ovládačom vypnete. Môžete tak úplne využiť učebňu, chodbu, telocvičnu či šatňu. Pokiaľ máte strop vysoký napríklad 3 metre, môžeme urobiť podlahu o veľkosti 3x2 metre. Podlaha môže byť v takom rozmere, ktorý potrebujete.



FUNGOVANIE A ZAMERANIE



Interaktívna výučbová a pohybová podlaha pracuje s tzv. rehabilitačnou psychoterapiou a používa individuálne techniky arteterapie, aktívnej muzikoterapie, kinezioterapie, animoterapie. Zo skupinových techník sa jedná o rozcvičky s rôznymi druhmi cvičení, rôzne varianty hry s loptou, tipy cvičení slovných zručnosti, vyjadrovanie komunikácie, skupinové kreslenie, poznávanie nástrojov a ich zvukov v rámci aktívnej muzikoterapie.

Interaktívna výučbová a pohybová podlaha je zameraná na kognitívny tréning (systematická snaha zlepšiť pretrvávajúce poruchy intelektuálnej činnosti) a kognitívnu rehabilitáciu (ľudia postihnutí traumou alebo chorobou spolupracujú na náprave alebo zmierneniu kognitívneho deficitu).

Pri starostlivosti o deti s hendikepom je kladený najväčší dôraz na oblasť spracovania informácií, pozornosť, pamäť, orientáciu v priestore a motoriku, pohyb, tímovú spoluprácu a zlepšovanie fyzickej kondície.





VÝHODY:

- Vtiahne do deja všetky deti
- Zapojí emocionálnu, racionálnu a dokonca aj pohybovú zložku
- Zlepší zábavnou formou fyzickú kondíciu detí, a pomáha proti obezite
- Trénuje motoriku a orientáciu v priestore
- Zaistí koncentráciu detí na výučbu
- Poskytne učiteľom nové materiály vo forme obrázkov a zvukov
- Získate nové výučbové hodiny, ktoré deti ovládajú pohybom tela



RIEŠI TIETO PROBLÉMY:

- Bojuje s obezitou
 - Zapojí deti aj ľahko postihnuté
 - Striedaním pohybovej a rozumovej časti zaistí lepšiu koncentráciu mozgu na výučbu
- Uberie učiteľom námahu s vymýšľaním nových hier a dáva im nástroj na tvorbu výučovacích hodín
 - Zapojí a neunudí aj hyperaktivné deti
 - Pomáha deťom aj po emocionálnej stránke, deti to milujú
 - Učí ich kolektívne spolupracovať (hľadať spoločne predmety s kvízovou otázkou a ovládať hru)
 - Zapojí aj deti, ktoré neudržia v ruke pero

SPRACOVANÉ TÉMY

Matematika, prírodopis, zemepis, finančná gramotnosť, angličtina, hra auto s dopravnými značkami a hra pexeso s poznávaním dopravných značiek, povolanie, morský svet, farby, matematické tvary, ovocie, dopravné prostriedky, futbal, hokej, jedlo, kuchynské potreby, maľovanky, peniaze, počasie, postavy, samohlásky, školské potreby, športovci, sviatky, večerniček, zimné športy a iné.

I. ÚKONY STAROSTLIVOSTI O VLASTNÚ OSOBU

Činnosti pre zlepšenie schopnosti detí zvládať úkony starostlivosti o vlastnú osobu a úkony sebestačnosti, ktoré možno osvojovať formou interaktívnych cvičení reagujúcich na pohyb.

Jedná sa najmä o:

- Prípravu stravy (rozlíšenie jednotlivých druhov potravín a nápojov)
- Podávanie stravy (podávanie stravy v obvyklom dennom režime)
- Prijímanie stravy, dodržiavanie pitného režimu (konzumácia stravy a nápojov obvyklým spôsobom)
- Umývanie tela, starostlivosť o ústa, vlasy, nechty, holenie (umytie rúk, tváre, utieranie sa, starostlivosť o pokožku, čistenie zubov, česanie vlasov, holenie)
- Výkon fyziologickej potreby vrátane hygieny (manipulácia s oblečením, očista)
- Výber oblečenia, rozpoznanie jeho správneho vrstvenia (výber oblečenia zodpovedajúceho situácií, počasiu a účelu, vrstvenie oblečenia v správnom poradí)
- Nakupovanie (výber tovaru, vyhľadanie vhodného obchodu)
- Bežné upratovanie domácnosti (umývanie riadu, mechanické alebo prístrojové pomôcky, suché a mokré čistenie povrchov, nábytku, podlahy, udržovanie poriadku, vysypávanie košov, udržovanie vybavenia domácnosti v čistote, pranie a sušenie prádla)
- Obstarávanie osobných záležitostí
- Príprava jedla (zostavenie plánu jedla, ohrevanie, výber spotrebiča)
- Zlepšenie kontaktov s rodinou (možnosť spoločných rodinných hier a riešenie kvízov na interaktívnej podlahe, spoločná rodinná arteterapia, muzikoterapia atď.)
- Pohyb na ulici (prevčenie bežných dopravných značiek, jednoduchých dopravných situácií, právo prednosti atď.)

II. SEXUALITA

Aplikácia musí zaistiť vhodným spôsobom prezentovanie témy sexuality, ktoré je ťažké – práca s okruhmi otázok na intímne témy, ktorými je možné pomôcť personálu v otázkach týkajúcich sa najmä problematického chovania, nezdržanlivosti, sexuálneho obťažovania (ako v zariadeniach, tak aj na verejnosti – napr. nerozpoznanie objektu záujmu, potreby intimity, dotykov a pod.)



III. FINANČNÁ GRAMOTNOŠŤ

Súbor znalostí a zručností, ktoré deťom umožňujú porozumieť financiam a správne s nimi zaobchádzať v rôznych životných situáciách. Ide najmä o znalosť hodnoty peňazí, rozpoznanie jednotlivých bankoviek a mincí, rozlíšenie hodnoty vecí.



KOMPLETNÝ PREHĽAD TÉM

Vyučovacie hodiny je možné meniť, alebo si vytvárať vlastné pomocou šablóny.

Príkladom je kvíz morský svet a kvíz lúka, kde si môžu vložiť svoje obrázky, text, zvuk či zvuk nahrať klikom ikony nahrávanie. Zamestnanci teda majú možnosť meniť si obsah a obmieňať tak výučbu a pohybové aktivity. Vytvárať vlastnú slučku hier (určenie postupnosti a dĺžky trvania jednotlivých hier).



Celkový počet spracovaných tém pre vyučovanie formou kvízu otázka a odpoveď:

134 ks



Celkový počet hier (herná kategória a slučky):

57 ks



Súčet tém pre vyučovanie, hier a slučiek:

191 ks



Video ukážka:

<https://youtu.be/e1OZBaZfSyw>

VYUČOVACIE HODINY A HRY I.

1. HRA MORSKÝ KVÍZ

2. KVÍZ LÚKA

Pri kvíze sa jedná o šablónu, z ktorej sú vytvorené otázky a odpovede s použitím zvuku, vloženého textu a obrázku.

Spracované témy pre vyučovanie v celkovom počte 134 ks ktoré sú:



ANGLICKÝ JAZYK: 15 KS

- AJ - Čísla
- AJ - Jedlo a pitie
- AJ - Povolanie
- AJ - Činnosti
- AJ - Vo vnútri domu
- AJ - Farby
- AJ - Zvieratá
- AJ - Škola
- AJ - Rodina a pocity
- AJ - Telo
- AJ - Neživá príroda
- AJ - Dopravné prostriedky
- AJ - Obdobie, počasie
- AJ - Oblečenie
- AJ - Hmyz



ZEM A PLANÉTY: 8 KS

- zem 1
- zem 2
- mesiac
- kamenné planéty
- plynné planéty
- Slnko
- hviezdy
- vesmír



GEOGRAFIA: 11 KS

- oceán, svet
- oblasti európy
- európske podmienky
- EU, NATO
- tipy krajín
- hlavné mestá
- arktída a antarktída
- afrika
- austrália
- ázia
- amerika



MATEMATIKA: 8 KS

- počty
- odčítanie
- malá násobilka
- delenie
- sčítanie dvoch + násobenie
- sčítanie troma až desiatimi
- + násobenie (kvízy samostatne)
- jednotky dĺžky



FINANČNÁ GRAMOTNOSŤ: 6 KS

- mince a bankovky
- ceny tovaru
- činnosti a ceny
- bezhmotovostné peniaze
- hodnota peňazí
- úspory a pôžičky

VYUČOVACIE HODINY A HRY II.



PRÍRODA A ČLOVEK: 18 KS

biológia
človek
zmysly človeka
tráviaca sústava človeka
koža človeka
kosti a svaly človeka
na farme 1, 2, 3, 4
zvieratá
domáce zvieratá
zvieratá kvíz
kreslené zvieratá – pre malé deti
cicavce
vtáky
ryby
hmyz
plazy
les
hospodárske rastliny



ROBOTI: 2 KS

robot 1
robot 2



DOPRAVA: 4 KS

dopravné značky
dopravné situácie 1
dopravné situácie 2
dopravné prostriedky



OSTATNÉ: 4 KS

hudobná výchova
globálka
čítanie s porozumením
zima otázky



HODINY: 3 KS

Čas hodiny celá
Poznávanie pol hodín
Poznávanie hodín štvrt a trištvrtie



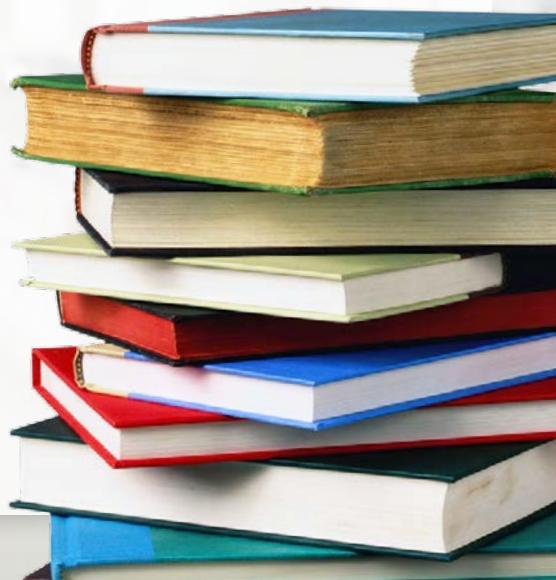
STRAVA: 7 KS

Strava príprava obecne
Strava raňajky
Strava obed
Strava- desiata
Strava- večera
Strava- príprava
Strava- doplnky



HUDOBNÁ VÝCHOVA: 2 KS

hudobná výchova 1
hudobná výchova 2



VYUČOVACIE HODINY A HRY III.

TÉMY PRE STARŠÍCH (DOSPELÍ V SOCIÁLNYCH ZARIADENIACH):



HYGIENA: 2 KS

Hygiena - denná
Hygiena - kúpanie



OSTATNÉ: 5 KS

Upratovanie a údržba
Nakupovanie
Usporiadanie času
Pohyb zdravá strava
Fyziologické potreby



SEXUALITA: 15 KS

Žena
Muž
Muž a žena
Muž a muž
Žena a žena
Hygiena
Obťažovanie, znásilnenie
Vybrané oblasti
Medziľudské vzťahy
Žena so sprchou na izbe
Muž so sprchou na izbe
Muž a žena so sprchou na izbe
Osobné záležitosti
Sexualita obecný štandard
Kontakty rodina



OBLIEKANIE: 5 KS

vrstvenie oblečenia muž
(do bazéna, do divadla, na jar, v lete, v lete do dažďa, na záhradu, na ples, v jeseni, v jeseni do dažďa, na šport, v zime)

vrstvenie oblečenia žena
(do bazéna, do divadla, na jar, v lete, v lete do dažďa, na záhradu, na ples, v jeseni, v jeseni do dažďa, na šport, v zime)

rozpoznávanie oblečenia
oblečenie podľa počasia
obliekanie

VYUČOVACIE HODINY A HRY IV.

3 - 9. HERNÁ ŠABLÓNA

7 ks základných hier a z nich vytvorené odkrývačky (mazanie, kocky, odkopávanie, mriežka, ryby, kroky a stopa). Hádam, aký obrázok je ukrytý naspodu. Celkom 18 ks. Obrázky sú členené podľa tému:



VŠEOBECNÉ: 18 KS

| | | |
|---|--|--|
| Morský svet dĺžka trvanie 45 minút, (kedy sa každých 30 sekúnd mení motív) | Odkrývačky školské potreby Odkrývačky povolanie | Odkrývačky peniaze Odkrývačky jedlo |
| Zvieratá vtáci | Odkrývačky čísla a počty do 10 | Odkrývačky kuchynské potreby |
| Zvieratá savci | Odkrývačky večerníčky | Odkrývačky ovocie |
| Odkrývačky na poznávanie farieb | Odkrývačky matematické tvary | Maľovanky |
| Odkrývačky na zimné športy | Odkrývačky samohlásky | |
| Odkrývačky športovci | Odkrývačky dopravné prostriedky | |

10 - 14. ŠPORTOVÉ HRY

Video ukážka: <https://youtu.be/8qdkgKMneNM>



LOTOVÉ ŠPORTY: 4 KS

| | | |
|-------------------------|-------------------------|------------------------|
| Loptové športy - futbal | Loptové športy - Basket | Loptové športy - Rugby |
| Loptové športy - Hokej | | |

VYUČOVACIE HODINY A HRY IV.

15. HRA MOTÝĽ

16. HRA NETOPIERI

17. HRA KROKODÍLY

18. HRA SPERMIE

**19. HRA PLAŠENIE
MORSKÝCH RÝB**

20. HRA VALČÍK

**21. HRA PLAŠENIE
PSTRUHOV**

22. HRA TIGRÍK

23. HRA AUTO

33 - 42: HRA PEXESO

24. HRA JAHODA

(hlasom ovládaná)

25. HRA AMOREK

(hlasom ovládaná)

26. JESENNÉ LÍSTIE

27. SNEH

28. KAMENE

**29. RUŽOVÉ A
ORANŽOVÉ RYBY**

**30. SLEDUJÚCI
OBRÁZOK**

**31. SLUČKA
VŠETKÝCH HIER**

(futbal, hokej, krokodíly ,
pexeso, ryby a i.)

**32. HRA LOGICKÁ
POSTUPNOSŤ
A ŠABLÓNA
PRE TVORBU
STROMOV**

(Muž a žena obliekanie
jar, leto, jeseň, zima,
daždivo, do divadla, na
ples, na prácu, na
záhrade... spolu 27 ks)

VŠEOBECNÉ: 10 KS

Pexeso vtáci

Pexeso všetky zvieratá (reálne
fotografie zvierat)

Pexeso hudobné nástroje

Pexeso ryby pre najmenších

Pexeso dopravné značky

Pexeso všetky zvieratá pre
najmenších (kreslené obrázky, menej kariet)

pexeso obojživelníky

pexeso mäkkýše

pexeso pavúkovce

pexeso kôrovce

SPOLU: 42 HIER + 18 SLUČIEK ODKRÝVAČIEK = 60 KS



DOPORUČENÉ HRY PRE VYBRANÉ BALÍČKY SOFTWARE



BALÍČEK SOFTWARE 10 EFEKTOV KEDY JE PREFEROVANÁ VÝUČBA:

VÝUČBA:

Kvíz lúka
Kvíz more

+ 3 vybrané hry,
napríklad:
Futbal
Krokodíly
Pexeso
(šablóna, 6 ks variant)

HY NUTNÉ PRE ODKRÝVAČKY:

Klik
Mazanie
Kocky
Ryby
Grid mriežka



BALÍČEK SOFTWARE 10 HIER KEDY SA PREFERUJÚ HRY:

Futbal

Hokej
Krokodíly

Pexeso
(šablóna, 6 ks variant)

Spermie – hra oplodnenie

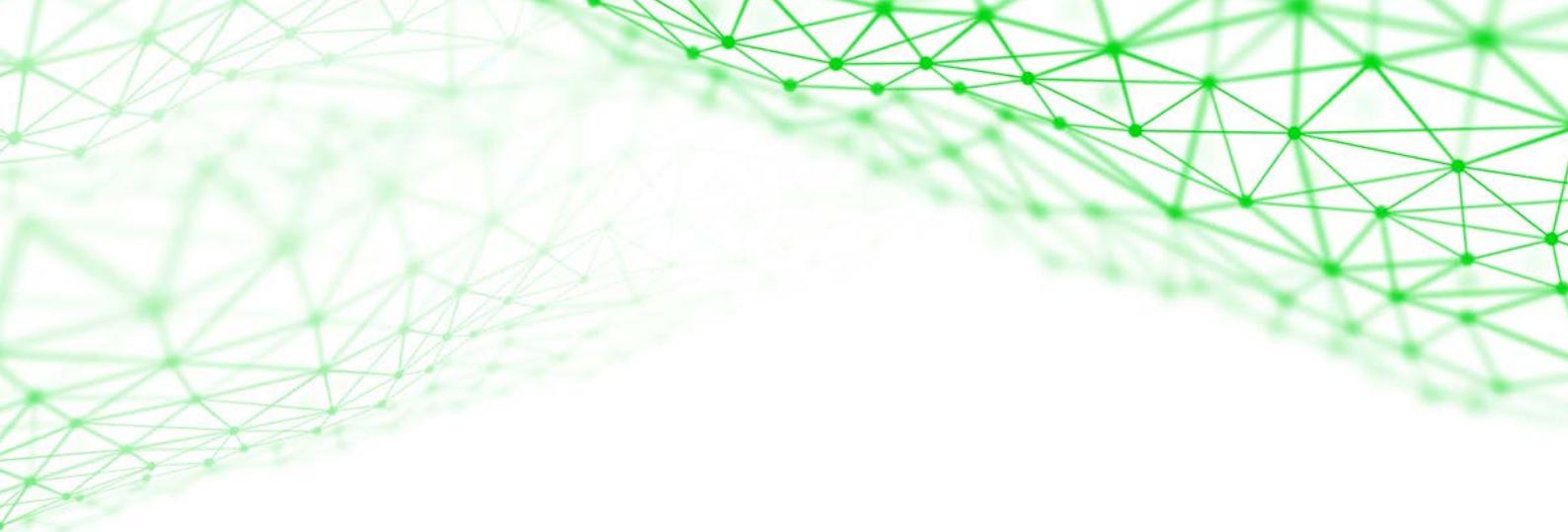
Klik
Mazanie
Kocky
Ryby
Grid mriežka

Súčasťou je balíček odkrývačiek, teda je tu celkom 10 efektov, ale pexeso má 6 ks variant a odkrývačky 18 ks (viď. Hore povolanie, poznávanie farieb, tvarov, športovcov a ī) + balíček všetkých hier. Ďalej je súčasťou výučba, teda získate 134 ks výučbových kvízov.

Celkom získate: **169 ks**

Súčasťou je balíček odkrývačiek, teda je tu celkom 10 efektov, ale pexeso má 6 ks variant a odkrývačky 18 ks (viď. Hore povolanie, poznávanie farieb, tvarov, športovcov a ī) + balíček všetkých hier.

Celkom získate: **35 ks**



TEŠÍME SA NA SPOLUPRÁCU.

+421 917 777 027
po - pi: 9:00 - 17:00



OBCHOD@iPRO.SK
WWW.iPRO.SK



iPRO
INTERAKTÍVNE PRODUKTY