



**INTERAKTÍVNE  
VYUČOVANIE**

**INTERAKTÍVNA  
PODLAHA**

**iPRO**

INTERAKTÍVNE PRODUKTY

[www.ipro.sk](http://www.ipro.sk)

# INTERAKTÍVNA VÝUČBA A POHYBOVÁ PODLAHA



Interaktívna výučbová a pohybová podlaha je moderný vyučovací proces, v ktorom sa z poslucháčov stávajú aktéri zapojení do vyučovacieho procesu.



Interaktívna výučbová a pohybová podlaha prepája moderné technológie s výučbovým procesom, vďaka čomu sa prehľbuje záujem detí o výučbu. Výučba detí oveľa viac baví a tie dosahujú lepšie študijné výsledky.



Deti učenie naozaj baví a učiteľ sa vracia k odkazu J. A. Komenského “Škola hrou”.

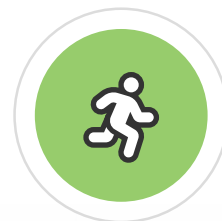


# ČO DOKÁŽEME HRAVO NAUČIŤ



Základom softvéru sú vyučovacie hodiny v oblastiach ako sú matematika, prírodoveda, život na farme, geografia, anglický jazyk, fyzika, finančná gramotnosť, hudobná výchova, dopravné prostriedky a iné.

Pre pohybovú časť máme spracované témy: povolanie, morský svet, farby, matematické tvary, ovocie, dopravné prostriedky, futbal, hokej, jedlo, kuchynské potreby, omaľovánky, peniaze, počasie, postavy, samohlásky, školské potreby, sviatky, večerníčky, zimné športy a iné.



Súčasťou je balíček hier, ktorý sa za odmenu púšťa deťom na konci vyučovacej hodiny.



Softvér neustále vylepšujeme a vyučovacie hodiny pravidelne dopĺňame. Aktuálny zoznam vyučovacích hodín Vám poskytneme na vyžiadanie.



# POUŽITÉ METÓDY

Interaktívna výučbová a pohybová podlaha pracuje s takzvanou rehabilitačnou psychoterapiou a používa individuálne techniky arteterapie, aktívnej muzikoterapie, kinezioterapie, animoterapie. Zo skupinových techník sa jedná o rozcvičky s rôznymi druhmi cvičení, rôzne varianty hry s loptou, typy cvičení slovných schopností, vyjadrovania komunikácie, skupinového kreslenia, rozpoznávania nástrojov a ich zvukov v rámci aktívnej muzikoterapie.



**POZORNOSŤ:** u detí sa často vyskytujú poruchy pozornosti a nepriaznivo ovplyvňujú ich celkovú výkonnosť. Interaktívna podlaha trénuje pozornosť rýchlym prenosom pozornosti na podnety rôznych kategórií (obrázky, videá, listy, čísla).



## ANIMOTERAPIA JE VIZUÁLNA A SLUCHOVÁ.

Rôzne druhy zvierat sú premietané na podlahu. Zvieratá sa pohybujú a vydávajú zvuk. **Pomocou interaktívnej podlahy je možné premietat' na podlahe pohybujúce sa delfíny v mori a zároveň púštat' do reproduktorov ich zvukové dorozumievanie.**

EEG vyšetrenia potvrdzujú, že ľudský kontakt s delfínmi vykazuje zvýšený výskyt théta vln, ktorý udržiava organizmus v hlbokom odpočinku, rovnako ako pri meditácii. Tento typ terapie sa používa hlavne pre mentálne a motoricky zdravotne postihnuté deti a liečbu detí s autizmom, epilepsiou, DMO syndrómom alebo Downovým syndrómom.

Nie je potrebné nachádzať sa priamo vo fyzickej blízkosti delfínov, aby bolo možné využiť ich liečivé sily. Zapojíme vizuálnu a zvukovú stimuláciu autentických nahrávok komunikácie delfínov - zvuky v prírodnom prostredí hlbín mora.

# KINEZIOTERAPIA

Kinezioterapia používa pohybové aktivity s prvkami neverbálnych techník (pohybová muzikoterapia, športové hry, telová terapia). Cieľom je zlepšenie, alebo udržanie optimálneho duševného stavu pôsobením vybraných cvičení (na pamäť, koncentráciu, myslenie, pozornosť, zlepšenie sebavedomia, zlepšenie komunikácie a sociálnych vzťahov). Táto forma terapie môže prebiehať jednotlivito alebo v skupine. Kinezioterapia zahŕňa aj športové aktivity – športové hry, turnaje. **S interaktívnou podlahou sa deti naučia rôzne tanečné kreácie.** Na podlahu sú premietané tanečné kroky v rytme zvoleného štýlu tanca v sprievode hudby.



## VIZUÁLNE PRIESTOROVÉ ZRUČNOSTI

Interaktívna podlaha trénuje orientáciu v priestore, poruchy pravo-ľavej orientácie.



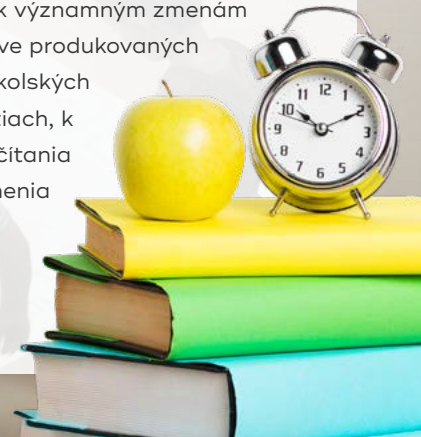
## JAZYKOVÉ A REČOVÉ ZRUČNOSTI

Spolu s poruchou pozornosti, pamäti a výkonných funkcií, je u niektorých detí jasne narušená aj schopnosť reči. Interaktívna podlaha zlepšuje reč a jazyk, pomáha s nachádzaním stručných a výstižných slov, a odstraňuje ťažkosti s hláskovaním. Dochádza k významným zmenám v množstve produkovaných slov, v školských zručnostiach, k zlepšeniu čítania a porozumenia textu.



## PAMÄŤ

Niektoré deti vykazujú slabý výkon takmer vo všetkých typoch pamäte. Interaktívna podlaha pracuje s vizuálnou retenciou, zrakovou orientáciou, pamäťou pre objekty, pamäťou na tváre, motorickou funkciou a vizuomotorickou koordináciou.



# POUŽITÉ METÓDY

INTERAKTÍVNA VÝUČBOVÁ A POHYBOVÁ PODLAHA  
JE ZAMERANÁ AJ NA:



## KOGNITÍVNY TRÉNING

(systematická snaha zlepšiť  
pretrvávajúce poruchy  
intelektuálnej činnosti)



## KOGNITÍVNU REHABILITÁCIU

(deti postihnuté traumou, alebo  
chorobou spolupracujúcou  
na náprave, alebo zmierneniu  
kognitívneho deficitu)



V starostlivosti o deti s hendikepom je kladený  
najväčší dôraz na oblasť spracovania informácií,  
pozornosť, pamäť a motoriku.





# PRE KOHO JE INTERAKTÍVNE VYUČOVANIE

Náš vyučovací a pohybový program bol zostavený pre deti **špeciálnych, materských a základných škôl**. Pri jeho vytváraní sme spolupracovali aj s učiteľmi špeciálnych škôl a zariadení pre sociálne služby. Vďaka tomu bol rozšírený o použitie pre zariadenia so špeciálnym režimom pre psychicky chorých dospelých a seniorov. Pri vytváraní vyučovacích hodín pre deti s hendikepom sme použili nové moderné metódy, ktoré pôsobia na hierarchiu kognitívnych funkcií (podľa Dietricha), a to najmä na: vnímanie, spracovanie informácií, riadenú pozornosť, abstraktné myslenie, emócie, motoriku, pamäť a orientáciu v priestore.

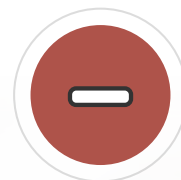


# PROJEKCIA ZO ZEME Z BOXU

Projekcia zo zeme je robená z prenosného boxu, ktorý sme vyvinuli na základe požiadaviek zákazníkov na prenos zariadenia medzi učebňami a jednotlivými školami. Vďaka boxu slúži zariadenie nielen ako interaktívna podlaha ovládaná pohybom či hlasom, ale zariadenie môže byť ovládané dvomi interaktívnymi perami, alebo môže byť využívané aj pre projekciu na stenu.



- možnosť prenášať zariadenie interaktívnej podlahy do rôznych učební/škôl
- možnosť využitia funkcií interaktívneho projektora (dve interaktívne perá)
- možnosť projekcie aj na stenu, využitie ako interaktívna tabuľa, využitie na premietanie filmov, prezentácii, rozprávok



- slabšia ostrosť obrazu na vzdialenejšej hrane od projektora
- menší rozmer obrazu (cca 1,5x2,4 m)
- väčšie tieňe – pri pohybe po strane bližšej k projektoru



# PROJEKCIA ZO STROPU

Projekcia zo stropu sa robí za pomoci projektoru umiestneného v boxe pod stropom. Spolu s projektorom sú v boxe umiestnené aj ostatné zariadenia, ktoré sú ovládané pomocou bezdrôtovej klávesnice zo zeme.



- väčší rozmer obrazu podlahy  
(až 3x4 m)
- menšie tiene
- presnejšie reakcie



- potreba vysokého stropu  
(minimálne 3,5 m)
- pevná inštalácia  
(len jedno miesto použitia)
- projekcia len na podlahu

# VÝHODY INTERAKTÍVNEJ VÝUČBY

Pri interaktívnej výučbe sa študenti pohybujú, vydávajú energiu, sú pokojnejší a lepšie sa správajú. Interaktívna výučba dokáže vziať do výučby všetkých študentov v triede a podporuje tímovú prácu. Zapájajú sa emocionálne, racionálne a pohybové zložky študentov. Zábavnou formou sa zlepšuje ich fyzická kondícia, trénuje sa motorika tela a orientácia v priestore. Zásadným spôsobom zlepšuje koncentráciu študentov na výučbu.



## NIEČO ŠPECIÁLNE

Pre dospelých sme vytvorili šablónu, kde si učitelia môžu sami tvoriť svoju výučbu v hre logické postupnosti. Príkladom je už hotová aplikácia, kde sa učia postupne vrstviť oblečenie pri rôznom počasi a príležitosti. Napríklad čo si oblečie muž na jeseň v daždivom počasi, alebo v lete na kúpalisko? Čo si oblečie žena v lete do divadla, v zime na ples, alebo na prácu v záhrade a podobne. Pomocou šablóny si učiteľ sám doplní napríklad postup pri nakupovaní v miestnom obchode a podobne. Dôležité sú napríklad spracované témy hygieny a finančnej gramotnosti. **Interaktívna podlaha teda už nie je len pre deti, ale aj pre staršie deti a telesne či duševne postihnutých dospelých a seniorov.**

# CENNÍK INTERAKTÍVNEJ PODLAHY

1

Box na projektor s mini PC vrátane operačného systému a kamery na snímanie pohybu **2 880 €**.

2

Projektor: **z boxu**    VAR.1 - 3 500 ANSI lm    **2 160 €** - vhodný pre prítmie  
                                 VAR.2 - 5 000 ANSI lm    **4 000 €** - vhodný aj do svetlejších podmienok  
**zo stropu**    VAR.3 - 4 000 ANSI lm    **2 500 €** - vhodný pre prítmie  
                                 VAR.4 - 5 500 ANSI lm    **4 000 €** - vhodný aj do svetlejších podmienok

Uvedené projektory sú navrhované bez predošlej obhliadky priestorov a svetelných podmienok. Projektory sú uvádzané len orientačne pre lepšiu predstavu o cenách. Po obhliadke priestorov vieme navrhnúť presný typ projektora a určiť jeho cenu podľa aktuálnych cien elektroniky na trhu.

3

Softvér:            3 efekty    **2 160 €**            33 efektov    **6 000 €**  
                                 5 efektov    **2 880 €**            33 efektov + výučbové hodiny    **7 200 €**  
                                 10 efektov    **4 200 €**

Cenu za kompletnú interaktívnu podlahu dostanete spočítaním vybraných položiek v bodoch **1**, **2** a **3**.

Ceny sú uvedené vrátane DPH.

V cene nie sú zahrnuté stavebné úpravy a príprava nosného kotviaceho miesta, elektrikárske práce a biela podložka. Je potrebná elektrická zásuvka a internetové pripojenie. Premietanie je ideálne robiť na bielu podlahu (linoleum, koberec, drevenú podlahu, olištovaný parket a pod.).

## Náš multifunkčný BOX pre interaktívnu výučbu Vám umožní učiť formou hry za pomoci:

- Interaktívnej podlahy, ktorú je možné ovládať nielen pohybom (tela žiaka, lopty, ...), ale aj zvukom (tlieskaním, dupaním, kričaním, nízkym a vysokým tónom, ...).
- Interaktívneho projektora, kde za pomoci dvoch interaktívnych pier môžete ovládať dianie na premietanej ploche (podlahe alebo stene). Je možné písať, kresliť, hrať hry alebo učiť za pomoci hier pre interaktívne vyučovanie.
- Na stenu je možné premietiť prezentácie, náučné filmy, či rozprávky.

## TEŠÍME SA NA SPOLUPRÁCU.

+421 917 777 027  
po - pi: 9:00 - 17:00



OBCHOD@IPRO.SK  
WWW.IPRO.SK

# iPRO

INTERAKTÍVNE PRODUKTY